**Основные сложности разработки мобильного приложения**

1. **Проектирование пользовательского интерфейса:**

Создать простое качественное приложение для всех типов населения, чтобы базовыми функциями смогли воспользоваться люди, слабые в области погружения в взаимодействия с мобильными приложениями или с ограниченными возможностями (Старики, дети, инвалиды зрения, инвалиды конечностей, инвалиды нервной моторики, не трезвые люди и люди в затуманенном состоянии и тому подобное).

1. **Управление безопасностью приложения:**

Обеспечить надёжное хранение введённых пользователями информации, исключив утечки и взлом приложения любыми способами.

1. **Управление состоянием приложения:**

Обеспечить стабильную работу приложения, исключив все его ошибки (баги) возникаемые даже в сложных нереалистичных ситуациях. Обеспечить стабильное и качественное объединение подключений с разных устройств к одному списку. Полностью сохранять всю передаваемую информацию созданных списков, через пересылку от пользователя к пользователю.

1. **Производительность:**

Максимально возможно выполнить оптимизацию приложения, с запасом лет для поддерживаемых устройств пользователей, без потерь качества и функционала приложения.

1. **Тестирование и отладка:**

Тщательное полное тестирование приложения, всех его функций на разных видах устройств, обновлениях устройств, разных пользователях и на маловероятные события.

**Вопросы, возникшие при выполнении тестового задания, которые вы бы задали заказчику**

1. **Бюджет и сроки:**

Необходима информация об бюджете для выполнения работы и его сроков, информации которых влияют на скорость создания и качество конечного продукта.

1. **Уточнённые пожелания заказчика:**

Обговорить детали функционала и самого мобильного приложения, для большего понимания в каком направлении вести разработку и чего делать не стоит.

1. **Безопасность:**

Решить уровень безопасности мобильного приложения, какие есть варианты защиты от злоумышленников.

1. **Поддержка и обновления:**

Будет ли данное мобильное приложение развиваться в будущем, что повлияет на структурирование и подписывания строк кода приложения, его расширение функционала и тому подобное.

1. **Платформы:**

Выбрать платформу на которой будет стоять мобильное приложение (IOS / Android / иная мобильная операционная система), если выбор пал на кроссплатформенность, то обговорить работоспособность взаимодействия разных операционных систем между собой при подключении, например айфона и андройда к одному списку продуктов.